

# Дороги против вора

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	2 секунды
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

*Это интерактивная задача.*

В городе есть  $n^2$  зданий, разделенных на сетку из  $n$  строк и  $n$  столбцов. Вам нужно построить дорогу произвольной длины  $D(A, B)$  между каждой парой соседних по стороне зданий  $A$  и  $B$ . Из-за бюджетных и юридических ограничений длина каждой дороги должна быть положительным целым числом, а **общая длина всех дорог не должна превышать 48 000**.

В городе есть вор, который начнет с самого верхнего и самого левого здания (в первом ряду и первой колонке) и будет бродить по городу, время от времени крадя артефакты из некоторых зданий. Он может перемещаться из одного здания в другое соседнее здание, путешествуя по дороге, которая их соединяет.

Вы не можете отследить, какие здания он посещает и по какому пути он идет, чтобы добраться до них. Но в городе есть один следящий механизм. Трекер может хранить одно целое число  $x$ , которое изначально равно 0. Каждый раз, когда вор перемещается из здания  $A$  в соседнее здание  $B$  по дороге длиной  $D(A, B)$ , трекер изменяет  $x$  на  $x \oplus D(A, B)$ . Каждый раз, когда вор ворует из здания, трекер сообщает значение  $x$ , хранящееся в нем, и сбрасывает его обратно на 0.

Заранее известно, что вор обворует ровно  $k$  зданий, но значения, возвращаемые трекером, вы узнаете только после того, как кражи действительно произойдут. Ваша задача заключается в том, чтобы выбрать длины дорог таким образом, чтобы независимо от того, какой стратегии или маршрута придерживается вор, вы сможете точно сказать расположение всех зданий, где произошли кражи, по значениям, возвращаемым трекером.

## Протокол взаимодействия

Сначала считайте единственную строку, содержащую два целых числа  $n$  ( $2 \leq n \leq 32$ ) and  $k$  ( $1 \leq k \leq 1024$ ) — количество строк и количество краж соответственно.

Давайте обозначим  $j$ -е здание в  $i$ -й строке как  $B_{i,j}$ .

Затем выведите  $n$  строк, каждая из которых содержит  $n - 1$  целое число.  $j$ -е число в  $i$ -й строке должно быть значением  $D(B_{i,j}, B_{i,j+1})$ .

Затем выведите  $n - 1$  строку, каждая из которых содержит  $n$  целых чисел.  $j$ -е число в  $i$ -й строке должно быть значением  $D(B_{i,j}, B_{i+1,j})$ .

Помните, что суммарная длина дорог не должна превышать 48 000.

Затем ответьте на  $k$  вопросов. Сначала считайте значение  $x$ , возвращаемое трекером. Потом выведите два целых числа, обозначающих номер строки и номер столбца здания, где произошла кража. После этого вы сможете ответить на следующий запрос (если такой есть).

После вывода запросов не забудьте вывести символ перевода строки и сбросить буфер вывода. В противном случае вы получите вердикт Решение «зависло». Для сброса буфера используйте:

- `fflush(stdout)` или `cout.flush()` в C++;
- `System.out.flush()` в Java;
- `flush(output)` в Pascal;
- `stdout.flush()` в Python;
- смотрите документацию для других языков.

## Взломы

Вы не можете делать взломы по этой задаче.

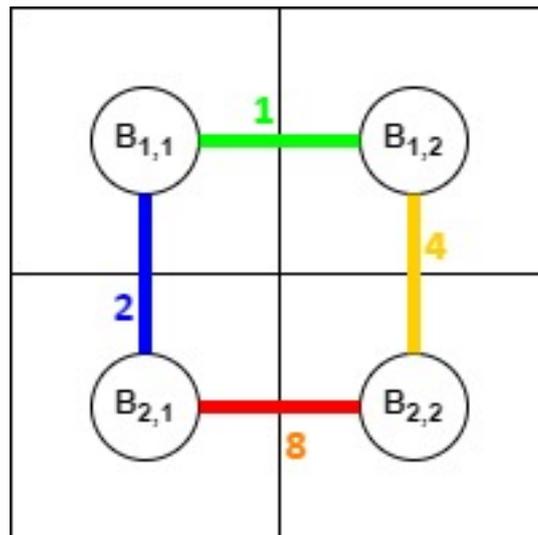
## Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
2 4	1
	8
	2 4
14	
	1 2
1	
	1 1
14	
	1 2
3	
	2 1

## Замечание

В примере  $n = 2$  and  $k = 4$ .

Вы выбираете построить дороги следующих длин:



Вор действует следующим образом:

1. Начать в  $B_{1,1}$ .
2. Переместиться вправо в  $B_{1,2}$ .
3. Переместиться вниз в  $B_{2,2}$ .
4. Переместиться влево в  $B_{2,1}$ .
5. Переместиться вверх в  $B_{1,1}$ .
6. Переместиться вправо в  $B_{1,2}$ .
7. Украсть из  $B_{1,2}$ .
8. Переместиться влево в  $B_{1,1}$ .
9. Украсть из  $B_{1,1}$ .

10. Переместиться вниз в  $B_{2,1}$ .
11. Переместиться вправо в  $B_{2,2}$ .
12. Переместиться вверх в  $B_{1,2}$ .
13. Украсть из  $B_{1,2}$ .
14. Переместиться влево в  $B_{1,1}$ .
15. Переместиться вниз в  $B_{2,1}$ .
16. Украсть из  $B_{2,1}$ .

Трекер отвечает следующим образом:

1. Изначально  $x = 0$ .
2. Изменить  $x$  на  $x \oplus 1 = 0 \oplus 1 = 1$ .
3. Изменить  $x$  на  $x \oplus 4 = 1 \oplus 4 = 5$ .
4. Изменить  $x$  на  $x \oplus 8 = 5 \oplus 8 = 13$ .
5. Изменить  $x$  на  $x \oplus 2 = 13 \oplus 2 = 15$ .
6. Изменить  $x$  на  $x \oplus 1 = 15 \oplus 1 = 14$ .
7. Вернуть  $x = 14$  и обнулить  $x = 0$ .
8. Изменить  $x$  на  $x \oplus 1 = 0 \oplus 1 = 1$ .
9. Вернуть  $x = 1$  и обнулить  $x = 0$ .
10. Изменить  $x$  на  $x \oplus 2 = 0 \oplus 2 = 2$ .
11. Изменить  $x$  на  $x \oplus 8 = 2 \oplus 8 = 10$ .
12. Изменить  $x$  на  $x \oplus 4 = 10 \oplus 4 = 14$ .
13. Вернуть  $x = 14$  и обнулить  $x = 0$ .
14. Изменить  $x$  на  $x \oplus 1 = 0 \oplus 1 = 1$ .
15. Изменить  $x$  на  $x \oplus 2 = 1 \oplus 2 = 3$ .
16. Вернуть  $x = 3$  и обнулить  $x = 0$ .